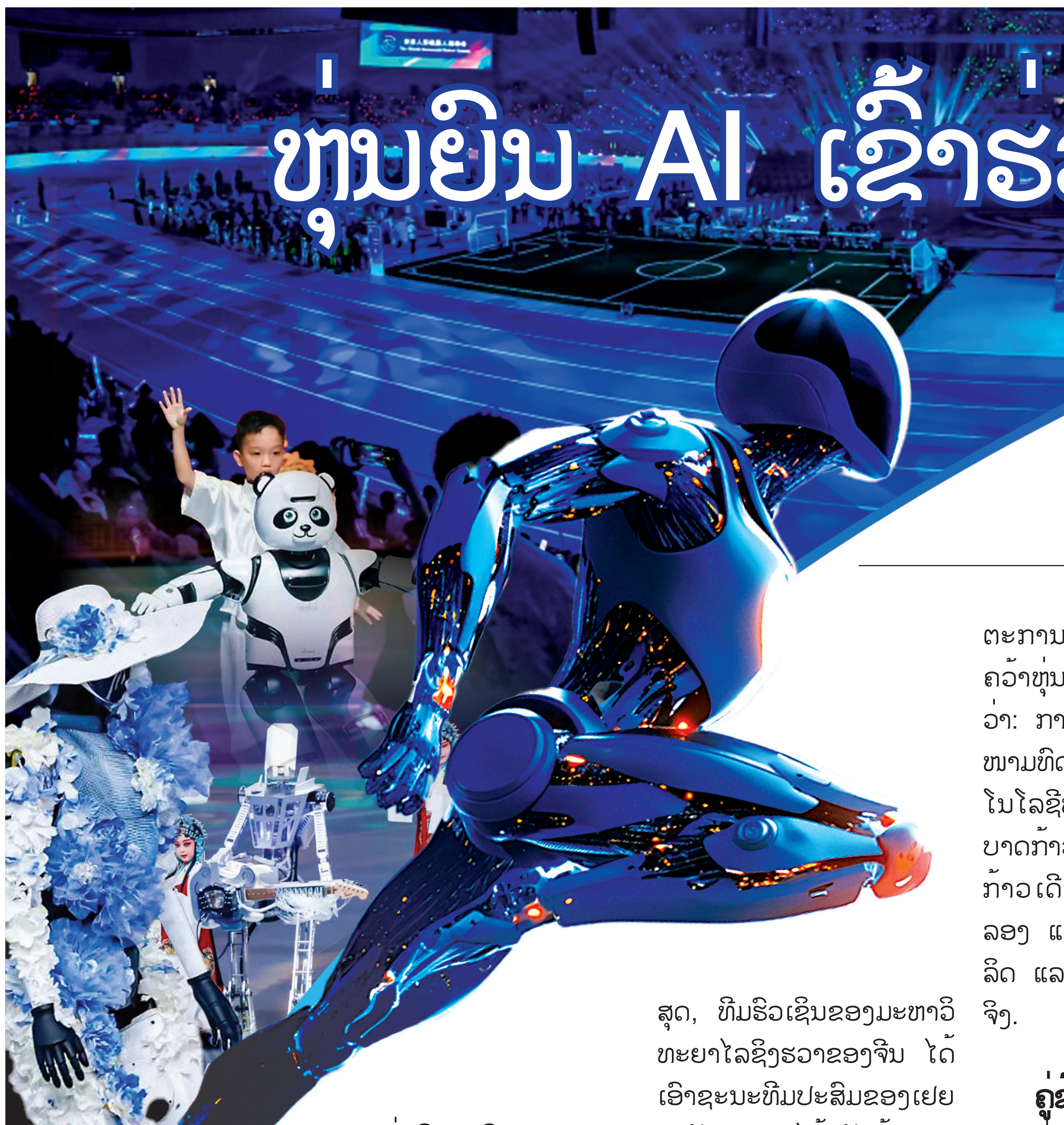
ຫຸ່ນຍົນ AI ເຂົ້າຮ່ວມການແຂ່ງຂັນກິລາ



ຫວ່າງມໍ່ໆມານີ້, ທົ່ງຫຼິ້ນສະກີແຫ່ງຊາດຈີນ ໄດ້ຈັດງານກິລາຫຸ່ນຍົນຮູບຄົນຄັ້ງທຳອິດຂອງໂລກ ໂດຍມີນັກກິລາຫຸ່ນຍົນ 500 ກວ່າເຄື່ອງເຂົ້າຮ່ວມ ແຂ່ງຂັນ 26 ລາຍການເຊັ່ນ: ການແຂ່ງຂັນແລ່ນແລະ ລານ, ການເຕະບານ, ມວຍອູຊູ ແລະ ການທ້າທາຍໃນສະພາບຕົວຈິງ ເຊິ່ງເຮັດໃຫ້ຊາວເນັດທັງຫຼາຍຮູ້ສຶກ "ທັນສະໄໝຫຼາຍ" ແລະ ເປັນ "ການແຂ່ງຂັນແບບຍິ່ງໃຫຍ່". ໃນຊຸມປີຜ່ານມາ, ການແຂ່ງຂັນກິລາ ເຮັດໃຫ້ເຕັກນິກຫຸ່ນຍົນ ໄດ້ຮັບການພັດທະນາຢ່າງວ່ອງໄວ ແລະ ໄດ້ເປີດປະຕູສູ່ຕະຫຼາດອັນກວ້າງຂວາງ ເຊິ່ງເຮັດໃຫ້ທົ່ວໂລກ ມີຄວາມໃຝ່ຝັນຕໍ່ອະນາຄົດທີ່ມະນຸດ ແລະ ຫຸ່ນຍົນຢູ່ຮ່ວມກັນຢ່າງກົມກຽວກັນ.

ງານກິລາກາຍເປັນສະໜາມທົດລອງ

ງານກິລາສາກົນ ເປັນສະໜາມທົດລອງວິທະຍາສາດເຕັກໂນໂລຊີທັນສະໄໝ ມາໂດຍຕະຫຼອດ. ຈາກລະບົບນັບເວລາ ແລະ ກ້ອງຖ່າຍຄວາມໄວສູງໃນງານກິລາໂອແລມປິກ, ເຖິງເຕັກນິກຕາແຫຼວ (eagle eye) ໃນການແຂ່ງຂັນເຕັນນິດ ແລະ ເຕັກນິກຊ່ວຍກຳມະການດ້ວຍວິດີໂອ (VAR) ໃນການແຂ່ງຂັນເຕະບານໂລກ, ມະນຸດເຮົາ ໄດ້ນຳໃຊ້ເຕັກນິກໃໝ່ ເຂົ້າໃນຂົງເຂດກິລາເລື້ອຍໆ. ງານກິລາຫຸ່ນຍົນ ກໍເປັນການທົດລອງສັງລວມວິທະຍາສາດເຕັກໂນໂລຊີຫຸ່ນຍົນຢ່າງໜຶ່ງ.

ທີມງານເຂົ້າຮ່ວມການແຂ່ງຂັນ ໄດ້ສະແດງໃຫ້ເຫັນເຖິງລະດັບເຕັກໂນໂລຊີ ທີ່ປະຈັກຕາຕໍ່ຊາວໂລກ ໃນງານກິລາຫຸ່ນຍົນຮູບຄົນຄັ້ງທຳອິດຂອງໂລກ.

ຫຸ່ນຍົນຮູບຄົນ H1 ຂອງບໍລິສັດວິທະຍາສາດເຕັກໂນໂລຊີຢູ່ຊູຂອງຈີນ ສາມາດຍາດໄດ້ແຊ້ມໃນການແຂ່ງຂັນແລ່ນ 1.500 ແມັດ ແລະ 400 ແມັດ. ທ່ານ ວາງຊິງຊິງ ຫົວໜ້າຝ່າຍບໍລິຫານຂອງບໍລິສັດກ່າວວ່າ: ຫຸ່ນຍົນທີ່ເຂົ້າຮ່ວມການແຂ່ງຂັນ ໄດ້ໃຊ້ຮາດແວອັນດຽວກັນກັບຫຸ່ນຍົນທີ່ເຂົ້າຮ່ວມການສະແດງໃນງານລາຕີສະຫຼອງບຸນກຸດຈີນ ປີ 2025 ຂອງວິທະຍຸໂທລະພາບສູນກາງຈີນ ຫຼື CMG ໂດຍໄດ້ຍົກຄວາມໄວການແລ່ນໃຫ້ສູງຂຶ້ນ 40% ດ້ວຍການຍົກລະດັບວິທີການໄລ່ລຽງ.

ໃນການແຂ່ງຂັນແລ່ນ 100 ແມັດ, ຫຸ່ນຍົນ "ຈູ້ເຊິນທຽນກຸງ Ultra" ຂອງທີມທຽນກຸງປັກກິ່ງ ສາມາດຄ້ວາແຊ້ມເຂົ້າເສັ້ນໄຊດ້ວຍເວລາ 21 ວິນາທີ 50 ລິບດາ. ນີ້ແມ່ນຫຸ່ນຍົນພຽງໜຶ່ງດຽວທີ່ໄດ້ນຳໃຊ້ລະບົບນຳທາງແບບອັດຕະໂນມັດ ແລະ ບໍ່ຕ້ອງການໃຫ້ຄົນບັນຊາຕະຫຼອດການແຂ່ງຂັນໃນງານກິລາຄັ້ງນີ້.

ໃນການແຂ່ງຂັນເຕະບານ, ຫຸ່ນຍົນ AI ໄດ້ເຕະບານກັນແບບ 5 ຕໍ່ 5 ແບບອັດຕະໂນມັດໃນຂອບເຂດທົ່ວໂລກ ເປັນຄັ້ງທຳອິດ. ຫຸ່ນຍົນທຸກ 10 ເຄື່ອງ ໄດ້ເຕະບານກັນແບບບໍ່ມີຄົນບັນຊາ ເຊິ່ງໄດ້ມີການວິນິໄສເປັນທ່າປ້ອງກັນ ແລະ ປະສານສົມທົບກັບທີມບານ. ໃນທີ່ສຸດ, ທີມຮົວເຊິນຂອງມະຫາວິທະຍາໄລຊິງຮວາຂອງຈີນ ໄດ້ເອົາຊະນະທີມປະສົມຂອງເຢຍລະມັນ ແລະ ໄດ້ແຊ້ມດ້ວຍຄະແນນ 1 ປະຕູຕໍ່ 0.

ສິ່ງທີ່ໜ້າສົນໃຈນັ້ນ ກໍຄື: ງານກິລາຄັ້ງນີ້ ບໍ່ພຽງແຕ່ມີລາຍການແຂ່ງຂັນກິລາດັ້ງເດີມເທົ່ານັ້ນ, ແຕ່ຍັງມີລາຍການທົດສອບລະດັບການປະຍຸກຕົວຈິງຂອງຫຸ່ນຍົນເຊັ່ນ: ການຕ້ອນຮັບແຂກ, ການຂົນສິ່ງເຄື່ອງ, ການຈັດສັນປະເພດຢາ, ການເຮັດອະນາໄມ ແລະ ອື່ນໆ.

ທ່ານ ຫຼົວຊາວຊານ ຫົວໜ້າສູນອັດສະລິຍະຫຸ່ນຍົນຮູບຄົນ ສະຖາບັນຄົ້ນຄວ້າປັນຍາປະດິດ ແລະ ຫຸ່ນຍົນນະຄອນເສິນເຈິ້ນຈີນ ເຫັນວ່າ: ງານກິລາບໍ່ພຽງແຕ່ໄດ້ທົດສອບເຕັກນິກຫຸ່ນຍົນ ຢ່າງຮອບດ້ານເທົ່ານັ້ນ, ແຕ່ຫາກຍັງໄດ້ລິງເລີກການຄົ້ນຄວ້າຄວາມສາມາດບົ່ມຊ້ອນຂອງຫຸ່ນຍົນ ໃນສະພາບຕົວຈິງຕ່າງໆ. ທ່ານກ່າວຕື່ມວ່າ: ຄວາມສາມາດຕ່າງໆ ທີ່ຫຸ່ນຍົນໄດ້ສະແດງອອກ ໃນງານກິລາຄັ້ງນີ້ ໄດ້ສ້າງພື້ນຖານໃຫ້ແກ່ການປະຍຸກຕົວຈິງໃນອະນາຄົດ.

ທ່ານ ຫຼີເຊິນຊີ ຈາກມະຫາວິທະຍາໄລຊິງຮວາເຫັນວ່າ: ການແຂ່ງຂັນກິລາ ໄດ້ສະໜອງສະພາບການທົດສອບທີ່ສັບສົນໃຫ້ແກ່ຫຸ່ນຍົນເຊັ່ນ: ການສຳຜັດກັບສະພາບແວດລ້ອມ, ການວິໄຈຂໍ້ມູນຂ່າວສານ, ການຕັດສິນຢ່າງທັນການ ແລະ ການຄວບຄຸມທ່າຫຼິ້ນກິລາ ເຊິ່ງເປັນມາດຕະການທີ່ຈຳເປັນໃນການຄົ້ນຄວ້າຫຸ່ນຍົນ. ທ່ານ ກ່າວຕື່ມວ່າ: ການແຂ່ງຂັນກິລາເປັນສະໜາມທົດລອງທີ່ດີ ໃຫ້ແກ່ເຕັກໂນໂລຊີຫຸ່ນຍົນ ແລະ ກໍແມ່ນບາດກ້າວສຳຄັນ ທີ່ໃຫ້ຫຸ່ນຍົນກ້າວເດີນອອກຈາກຫ້ອງທົດລອງ ແລະ ກ້າວໄປສູ່ການຜະລິດ ແລະ ຊີວິດການເປັນຢູ່ຕົວຈິງ.

ຄູ່ຊ້ອມກິລາທີ່ດີ

ຫຸ່ນຍົນເຂົ້າຮ່ວມການແຂ່ງຂັນກິລາ, ຈະບໍ່ພຽງແຕ່ສ້າງກະແສຂ່າວເທົ່ານັ້ນ, ຄຽງຄູ່ກັບເຕັກນິກປັນຍາປະດິດ ໄດ້ມີການບຸກທະລຸເລື້ອຍໆ, ຫຸ່ນຍົນ AI ພວມໄດ້ເຂົ້າຮ່ວມອຸດສາຫະກຳກິລາຢ່າງເລິກເຊິ່ງ ແລະ ພວມປ່ຽນແປງອະນາຄົດຂອງອຸດສາຫະກຳກິລາ.

ປັດຈຸບັນ, ຢູ່ຈີນ, ນັກກິລາສາມາດຝຶກຊ້ອມກັບຫຸ່ນຍົນແບບ 1 ຕໍ່ 1 ເຊັ່ນ: ຫຼິ້ນເຕັກນິກ ຫຼື ຕີປິ່ງປ່ອງ, ລ້ວນແຕ່ມີຫຸ່ນຍົນເປັນຄູ່ຊ້ອມທີ່ດີ. ອາດເວົ້າໄດ້ວ່າ: ຫຸ່ນຍົນຮູບຄົນ ຈະກາຍເປັນຄູ່ຊ້ອມກິລາທີ່ດີສຳລັບຄົນທັງຫຼາຍ. ເວົ້າສຳລັບຜູ້ອອກກຳລັງກາຍແລ້ວ, ຫຸ່ນຍົນຮູບຄົນ ສາມາດເປັນຄູ່ອອກກຳລັງກາຍໄດ້ຕະຫຼອດ 24 ຊົ່ວໂມງ, ຍັງສາມາດປັບທ່າອອກກຳລັງກາຍໃຫ້ດ້ວຍມາດຕະຖານຂອງຄູ່ຝຶກ ເຊິ່ງສາມາດສ້າງຮູບການໃໝ່ໃຫ້ແກ່ການອອກກຳລັງກາຍຂອງຄົນທັງຫຼາຍ.

ຕາມການຄາດຄະເນວ່າ: ໃນອະນາຄົດ, ຫຸ່ນຍົນຮູບຄົນ ຈະບໍ່ພຽງແຕ່ສາມາດເຂົ້າຮ່ວມການແຂ່ງຂັນກິລາເທົ່ານັ້ນ, ແຕ່ຫາກຍັງສາມາດເປັນກຳມະການ, ເຂົ້າຮ່ວມການຝຶກຊ້ອມ ແລະ ຜະລິດອຸປະກອນກິລາ ພ້ອມທັງເປັນຜູ້ຊ່ວຍໃນອຸດສາຫະກຳຈໍລະຈອນສິນຄ້າ ແລະ ເປັນຜູ້ຕ້ອນຮັບແຂກເປັນຕົ້ນ ເພື່ອເຮັດໃຫ້ຜູ້ຊົມມີຄວາມຮູ້ສຶກທີ່ດີ ໃນການຊົມການແຂ່ງຂັນກິລາ. ເຕັກນິກຫຸ່ນຍົນ ຍັງສາມາດຊຸກຍູ້ການພັດທະນາການປະຕິບັດງານຢູ່ຕາມສະໜາມກິລາ, ການບໍລິການດ້ານການແຂ່ງຂັນກິລາ, ການຖ່າຍທອດກິລາ, ການອອກກຳລັງກາຍທົ່ວປວງຊົນ ແລະ ການບໍລິການດ້ານສຸຂະພາບ ເຊິ່ງຈະເພີ່ມພະລັງດ້ານອັດສະລິຍະເຂົ້າໃນການພັດທະນາອຸດສາຫະກຳກິລາ.

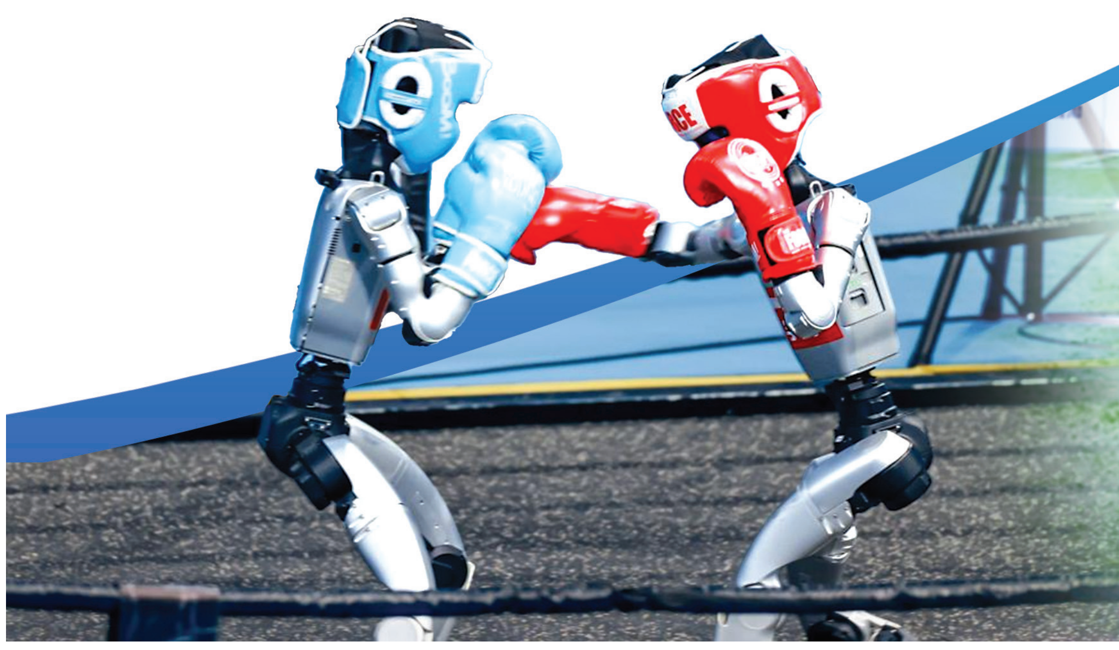
ໃນຂະນະດຽວກັນ, ຍີ່ຫໍ້ກິລາຕ່າງໆຂອງຈີນ ກໍໄດ້ພັດທະນາຫຸ່ນຍົນຮູບຄົນເຊັ່ນດຽວກັນ, ໂດຍຜ່ານຈາກການຮ່ວມກັນຜະລິດຜະລິດຕະພັນ, ການເຊັນສັນຍາຍຸດທະສາດ ແລະ ການສ້າງຫ້ອງທົດລອງຮ່ວມກັນ ເພື່ອເຂົ້າຮ່ວມການພັດທະນາໃນຂົງເຂດຫຸ່ນຍົນ ແລະ ຊຸກຍູ້ໃຫ້ວິທະຍາສາດເຕັກໂນໂລຊີ ແລະ ອຸດສາຫະກຳກິລາພັດທະນາແບບເຊື່ອມໂຍງເຂົ້າກັນ.

ຫວ່າງມໍ່ໆມານີ້, ບໍລິສັດ 361° ຂອງຈີນ ແລະ ບໍລິສັດສະແຕນດາດຂອງໂຮນລັງ ໄດ້ເຊັນສັນຍາຮ່ວມມືຍຸດທະສາດ, ສອງຝ່າຍ ຈະຮ່ວມກັນສ້າງຕັ້ງບໍລິສັດ AI ແຫ່ງໜຶ່ງ ແລະ ສ້າງຕັ້ງຫ້ອງທົດລອງຄົ້ນຄວ້າກິລາໃນອະນາຄົດ ໂດຍຈະຄົ້ນຄວ້າພັດທະນາເຄື່ອງນຸ່ງ, ເກີບ, ເຄື່ອງໃຊ້ຕ່າງໆສຳລັບຫຸ່ນຍົນ ເພື່ອຊຸກຍູ້ໃຫ້ການຜະລິດເຄື່ອງນຸ່ງດັ້ງເດີມເຊື່ອມໂຍງເຂົ້າກັບປັນຍາປະດິດ ແລະ ເລັ່ງລັດການຜະລິດແບບອັດສະລິຍະ ແລະ ການປະຕິຮູບຕ່ອງໂສ້ຄຸນຄ່າຂອງອຸດສາຫະກຳຂາຍຍ່ອຍ.

ເດືອນກໍລະກົດປີນີ້, ບໍລິສັດລີລິງຂອງຈີນ ໄດ້ເຊັນສັນຍາຮ່ວມມືຍຸດທະສາດກັບບໍລິສັດຮູບຄົນປັກກິ່ງ ໂດຍໄດ້ສ້າງຕັ້ງຫ້ອງທົດລອງກິລາວິທະຍາຂອງຫຸ່ນຍົນຮູບຄົນ ແຫ່ງທຳອິດຂອງຈີນ, ຮ່ວມກັນຊຸກຍູ້ການປະຍຸກຢ່າງຂະໜາດໃຫຍ່ ໃນການທົດລອງອຸປະກອນວິຊາການ ແລະ ສະພາບການບໍລິໂພກແບບອັດສະລິຍະຂອງຫຸ່ນຍົນຮູບຄົນ.

ກິລາ ແລະ ວິທະຍາສາດເຕັກໂນໂລຊີພັດທະນາແບບເຊື່ອມໂຍງເຂົ້າກັນ ໄດ້ກາຍເປັນທ່ວງທ່າໃຫຍ່ຂອງທົ່ວອຸດສາຫະກຳ. ປັດຈຸບັນ, ຫຸ່ນຍົນຮູບຄົນ ໄດ້ກາຍເປັນຈຸດສຸມໃນທ່ວງທ່າດັ່ງກ່າວ ເຊື່ອວ່າ: ຄຽງຄູ່ກັບຫຸ່ນຍົນຮູບຄົນ ໄດ້ຮັບການພັດທະນາຂຶ້ນເລື້ອຍໆ, "ມະນຸດ ແລະ ຫຸ່ນຍົນຮູບຄົນຢູ່ຮ່ວມກັນ ຢ່າງກົມກຽວກັນ" ຈະເຮັດໃຫ້ອຸດສາຫະກຳກິລາ ມີຄວາມອັດສະລິຍະກວ່າເກົ່າ ແລະ ດຶງດູດຄວາມສົນໃຈຈາກຄົນທັງຫຼາຍໄດ້ດີກວ່າເກົ່າ.

(ສະໜອງຂໍ້ມູນໂດຍ: ສູນການສື່ສານສາກົນພາກພື້ນອາຊີໃຕ້-ອາຊີຕາເວັນອອກສ່ຽງໃຕ້ ແຂວງຢຸນນານ)



ynzhanba@163.com
laos.yunnangateway.com